

VILNIUS TECH  
INFORMATIKOS STUDIJOS.  
KADA IR KAM RINKTIS  
MULTIMEDIA DESIGN?

## BAKALAURO STUDIJOS

Krypčių grupės:

Informatikos mokslai



Kryptis:

Visos



Studijų forma:

Visos



Kalba:

Visos



PASIRINKTI

I

Informacinės sistemos  
Informacinės technologijos

M

Multimedija ir kompiuterinis  
dizainas

P

Programų inžinerija

Kurti sudėtingas programų sistemas  
Projektuoti, programuoti ir testuoti programinę įrangą  
Taikyti nuoseklius ir lygiagrečius algoritmus  
Programuoti įvairiomis programavimo kalbomis  
Kurti mobiliąsias programėles  
Taikyti žiniatinklio technologijas  
Užtikrinti programų sistemų kokybę  
Valdyti informacinių technologijų projektus  
Rašyti techninę dokumentaciją

# PROGRAMŲ INŽINERIJA

# INFORMACINĖS TECHNOLOGIJOS

Kurti, vystyti ir valdyti IT paslaugas  
Prižiūrėti ir automatizuoti IT valdymo procesus  
Valdyti rizikas

Projektuoti ir diegti šiuolaikines programų sistemas  
Modeliavimo, duomenų gavybos ir valdymo metodų  
Kompiuterių ir jų tinklų architektūros

Naujausios kompiuterinių sistemų technologijos ir jų vystymosi  
tendencijos

Sistemų projektavimo principai

# INFORMACINĖS SYSTEMOS

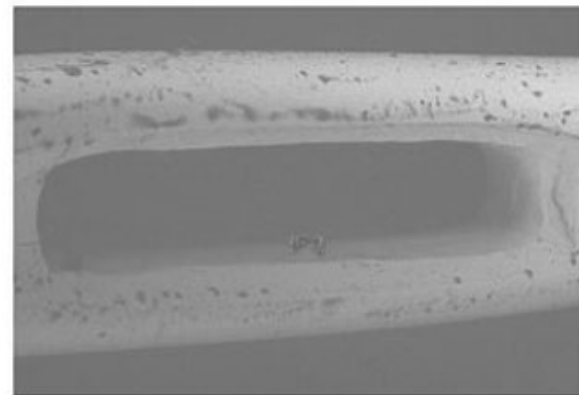
Analizuoti verslo poreikius ir juos specifikuoti  
Modeliuoti verslo procesus  
Projektuoti informacines sistemas  
Projektuoti ir programuoti duomenų bazines  
Taikyti duomenų gavybos metodus verslo procesų analizei  
kurti duomenų saugyklas-sandėlius ir atlikti duomenų analizę  
Atlikti informacinių sistemų auditą  
Suprasti ir taikyti informacinių sistemų saugos principus.

Software development  
Game development  
WEB technologies  
Artificial Intelligence  
UI / UX design  
2D / 3D graphics  
AR / VR/ MR applications  
Audio & Video technologies  
Virtual worlds & animation

# MULTIMEDIA DESIGN

BACHELOR'S degree study program  
in COMPUTER SCIENCE

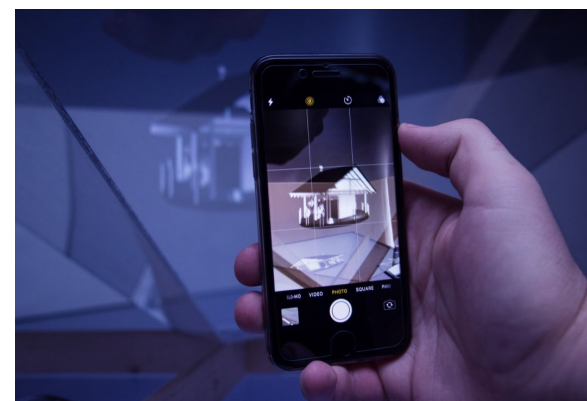
# Multimedia Design: Kūrybiškumas + Technologijos



Multimedijos ir kompiuterijos dizaino studentai - ne tik gerai išmano, moka kurti ir taikyti naujausias multimedijos technologijas, bet ir yra kūrybingos asmenybės, tradiciniams sprendimams suteikiančios naują išraišką.

Garsūs projektai:

- Mažiausia nano prakartėlė, kuri telpa į adatos ašelę ir yra matoma tik per mikroskopą (Gineso pasaulio rekordas).
- Animacija X realybėje. Interaktyvus videomappingo projektas, skirtas Vilniaus 700 metų gimtadieniui.
- Kunigaikščio Gedimino sapno ir Vilniaus miesto įkūrimo istorijos atkūrimas virtualioje realybėje.





# Dual degree between Vilnius Gediminas Technical University and Goldsmiths - BSc Interactive Digital Media and Networked Arts

1. Įstoję į **VILNIUS TECH „Multimedia design“** studijų programą **anglų kalba**, 2 pirmuosius metus studentai mokysis **Vilniuje**, kur įgis tvirtą žinių ir gebėjimų pagrindą, reikalingą tretiesiems studijų metams **Londono „Goldsmiths“ universitete**.
2. Gyvendami ir studijuodami **Didžiojoje Britanijoje**, jie gilins savo žinias apie šiuolaikinį skaitmeninį meną, mokysis taikyti multimedijos technologijas kūrybiniams darbams realizuoti, rengs baigiamuosius projektus.
3. Galiausiai, grįžę ir sėkmingai **užbaigę ketvirtuosius metus Vilniuje**, gaus dviejų universitetų diplomus.



# Dual degree between Vilnius Gediminas Technical University and Goldsmiths - BSc Interactive Digital Media and Networked Arts

4. Absolventai įgis ne tik VILNIUS TECH Informatikos mokslų, bet ir „Goldsmiths Interactive Digital Media and Networked Arts“ bakalauro diplomus.
5. Lietuvos studentams, įstojusiems į valstybės finansuojamas vietas, **pirmieji dveji ir paskutiniai studijų metai Vilniuje bus apmokami valstybės**, tad sumokėti reikės tik už trečiuosius metus, praleistus Londone. Vieneri studijų metai kainuotų 15000 svarų sterlingų, tačiau galutinė kaina priklausys nuo sumos, kuri viršys studijų krepšelio dydį

ĮDOMU: Pagal QS reitingus „Goldsmiths“ universitetas multimedijų srityje užima net 16 vietą pasaulyje

# KARJEROS GALIMYBĖS

- Multimedijos sistemų analitikas
- UI ir UX dizainas
- Front-end / full-stack programavimas
- WEB tinklapių kūrimas
- 3D modeliavimas ir animacija
- Kompiuterinių žaidimų dizainas ir programavimas
- Vizualiųjų efektų kūrimas

- AR/VR sprendimų kūrimas
- Mobilųjų programėlių dizainas ir programavimas
- Multimedijos turinio kūrimas
- Socialinių medijų turinio vadyba
- Interaktyvaus skaitmeninio meno kūrėjai
- Programinės įrangos kūrimas
- Kokybės užtikrinimo inžinieriai
- Asmeninių šiuolaikinių startuolių kūrėjai